

Tipos de apostas

Vencedor do encontro

É a aposta mais comum, sabemos bem que um jogo de futebol há a possibilidade de três resultados possíveis primeiro time (CASA) vence, segundo time (FORA) vence e empate.

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa	1-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa	1-2	Fora	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Empate	2-2	Casa	Perdeu
4	Internacional X Juventude	Empate	0-0	Empate	Ganhou
5	Santos X Juventude	Fora	0-1	Fora	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Fora	2-2	Empate	Perdeu

*Repare que no jogo (3) o apostador jogou Empate o placar ficou 2-2, mas houve desempate nos pênaltis e o Fluminense ganhou.

Dupla Possibilidade

É bem parecido com a modalidade de cima, contudo você pode ganhar em duas situações possíveis.

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa ou Empate	1-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa ou Empate	1-2	Fora	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Empate ou Casa	2-2	Casa	Ganhou
4	Internacional X Juventude	Empate ou Casa	0-0	Empate	Ganhou
5	Santos X Juventude	Casa ou Fora	0-1	Fora	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Empate ou Fora	2-2	Empate	Ganhou

Ambas Equipes Marcam

Há duas possibilidades:

- Ambas Marcam => Ambos os times fazem gols.
- Apenas 1 Marca => Apenas um time marca gol.

Ambas Equipes Marcam + Resultado

Há três possibilidades:

- Ambas M e Casa Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é casa
- Ambas M e Fora Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é fora
- Ambas M e Empatam => Ambos os times fazem gols e o jogo termina em empate

Ganha Ambos tempos

O número de gols tem que ser maior que o adversário em ambos os tempos. Não importa os pênaltis, Somente o placar do jogo.

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	1° Tempo	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa Ambos Tempos	1-0	2-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa Ambos Tempos	0-0	2-1	Casa	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Casa Ambos Tempos	1-1	2-2	Casa	Perdeu
4	Internacional X Juventude	Fora Ambos Tempos	0-0	0-0	Empate	Perdeu
5	Santos X Juventude	Fora Ambos Tempos	0-1	0-1	Fora	Perdeu
6	São Paulo X Corinthians	Fora Ambos Tempos	1-1	2-2	Empate	Perdeu

Vencedor Intervalo/Final

As mesmas regras do “Ganha Ambos os tempos”, contudo há mais possibilidades. Por exemplo:

“Casa | Empate” => Casa tem mais gols no primeiro tempo e o placar empata no final do segundo tempo.

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	1° Tempo	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa Empate	1-0	2-0	Casa	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Casa Fora	1-0	1-2	Fora	Ganhou
3	Fluminense X Ponte Preta	Empate Casa	1-1	2-2	Casa	Perdeu
4	Internacional X Juventude	Empate Empate	0-0	0-0	Empate	Ganhou
5	Santos X Juventude	Fora Casa	0-1	0-1	Fora	Perdeu
6	São Paulo X Corinthians	Fora Empate	0-1	2-2	Empate	Ganhou

*Repare que no jogo (3) o Fluminense ganhou, contudo o placar terminou empatado. Logo o apostador perdeu.

Total de Gols

Soma o placar final do jogo e verifica se é maior ou menor que o valor da categoria.

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Soma	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Jogo - Abaixo 1.5	2-0	2	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Jogo - Abaixo 1.5	1-2	3	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Jogo - Acima 1.5	2-2	4	Ganhou
4	Internacional X Juventude	Jogo - Acima 1.5	0-0	0	Perdeu
5	Santos X Juventude	Jogo - Abaixo 2.5	0-1	1	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Jogo - Acima 2.5	2-2	4	Ganhou

Resultado Exato

O placar final tem que ser igual ao da modalidade apostada. Por exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Resultado Exato (1:1)	2-0	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Resultado Exato (1:2)	1-2	Ganhou

Gol e Meio

Esse tipo de aposta é particularmente interessante quando uma das equipes tem um grande favoritismo e você pode dar uma “vantagem” à equipe teoricamente mais fraca. Seria como se a equipe menos cotada já começasse a partida com 1 ou 2 gols de vantagem. Por exemplo:

- Casa (-0.5) => Vitória da casa com um ou mais gols de diferença
- Casa (-1.5) => Vitória da casa com dois ou mais gols de diferença
- Fora (-2.5) => Fora vence com três ou mais gols de diferença
- Fora (-3.5) => Fora vence com quatro ou mais gols de diferença

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa (-1,5)	0-0	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Casa (-1,5)	1-0	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Casa (-1,5)	2-0	Ganhou
4	Internacional X Juventude	Casa (-1,5)	2-1	Perdeu
5	Santos X Juventude	Casa (-1,5)	3-0	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Casa (-1,5)	3-1	Ganhou