

# Tipos de apostas

## Vencedor do encontro

É a aposta mais comum, sabemos bem que um jogo de futebol há a possibilidade de três resultados possíveis primeiro time (CASA) vence, segundo time (FORA) vence e empate. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa	1-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa	1-2	Fora	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Empate	3-2	Casa	Perdeu
4	Internacional X Juventude	Empate	0-0	Empate	Ganhou
5	Santos X Juventude	Fora	0-1	Fora	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Fora	2-2	Empate	Perdeu

\*Repare que no jogo (3) o apostador jogou Empate o placar ficou 2-2, mas houve desempate nos pênaltis e o Fluminense ganhou.

## Dupla Possibilidade

É bem parecido com a modalidade de cima, contudo você pode ganhar em duas situações possíveis. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa ou Empate	1-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa ou Empate	1-2	Fora	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Empate ou Casa	2-2	Casa	Ganhou
4	Internacional X Juventude	Empate ou Casa	0-0	Empate	Ganhou
5	Santos X Juventude	Casa ou Fora	0-1	Fora	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Empate ou Fora	2-2	Empate	Ganhou

## Ambas Equipes Marcam

Há duas possibilidades:

- Ambas Marcam => Ambos os times fazem gols. •
- Apenas 1 Marca => Apenas um time marca gol.

## Ambas Equipes Marcam + Resultado

Há três possibilidades:

- Ambas M e Casa Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é casa
- Ambas M e Fora Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é fora

- Ambas M e Empatam => Ambos os times fazem gols e o jogo termina em empate

## Vencedor Intervalo/Final

Nesta modalidade existem duas opções consulte seu administrador para saber qual é a opção na sua banca.

### 1ª Opção

Esta opção é considerado o resultado do primeiro tempo e o resultado do segundo tempo independente do resultado final da partida. Exemplo:

Jogo	Aposta	1° Tempo	2° Tempo	Placar final	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Casa   Empate	1-0	1-0	2-0	Casa   Casa	Perdeu
Coritiba X Santos	Casa   Fora	3-0	0-2	3-2	Casa   Fora	Ganhou
Fluminense X Ponte Preta	Empate   Casa	1-1	1-1	2-2	Empate   Empate	Perdeu
Internacional X Juventude	Empate   Empate	0-0	0-0	0-0	Empate   Empate	Ganhou
Santos X Juventude	Fora   Casa	0-1	0-1	0-2	Fora   Fora	Perdeu
São Paulo X Corinthians	Fora   Empate	0-1	2-2	2-3	Fora   Empate	Ganhou

### 2ª Opção

Esta opção é considerado o resultado do primeiro tempo e o resultado final do jogo Exemplo:

Jogo	Aposta	1° Tempo	2° Tempo	Placar final	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Casa   Empate	1-0	1-0	2-0	Casa   Casa	Perdeu
Coritiba X Santos	Casa   Fora	1-0	0-2	1-2	Casa   Fora	Ganhou
Fluminense X Ponte Preta	Empate   Casa	1-1	1-1	2-2	Empate   Casa	Perdeu
Internacional X Juventude	Empate   Empate	0-0	0-0	0-0	Empate   Empate	Ganhou
Santos X Juventude	Fora   Casa	0-1	0-1	0-2	Fora   Fora	Perdeu
São Paulo X Corinthians	Fora   Empate	0-1	2-2	2-3	Fora   Fora	Perdeu

## Total de Gols

Soma o placar final do jogo e verifica se é maior ou menor que o valor da categoria. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Soma	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Jogo - Abaixo 1.5	2-0	2	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Jogo - Abaixo 1.5	1-2	3	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	Jogo - Acima 1.5	2-2	4	Ganhou
4	Internacional X Juventude	Jogo - Acima 1.5	0-0	0	Perdeu
5	Santos X Juventude	Jogo - Abaixo 2.5	0-1	1	Ganhou
6	São Paulo X Corinthians	Jogo - Acima 2.5	2-2	4	Ganhou

## Resultado Exato

O placar final tem que ser igual ao da modalidade apostada. Por exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar final	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Resultado Exato (1:1)	2-0	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Resultado Exato (1:2)	1-2	Ganhou

## Vencedor no 1Tempo

Este tipo de aposta somente considera o time que está ganhando o jogo até o final do primeiro tempo, independente do resultado final do jogo. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	1° Tempo	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	1 Tempo - Casa	1-0	Casa	Ganhou
2	Coritiba X Santos	1 Tempo - Casa	1-1	Empate	Perdeu
3	Fluminense X Ponte Preta	1 Tempo - Empate	1-2	Fora	Perdeu

## Resultado Exato no 1Tempo

O placar no primeiro tempo tem que ser igual ao da modalidade apostada. Por exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Placar 1 Tempo	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	1 Tempo - Resultado Exato (1:1)	2-0	Perdeu
2	Coritiba X Santos	1 Tempo - Resultado Exato (1:2)	1-2	Ganhou

## Total de gols no 1Tempo

Este tipo de aposta somente considera o número de gols do jogo até o final do primeiro tempo, independente do resultado final do jogo. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	1° Tempo	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	1 Tempo – Jogo Acima 1.5	1-0	1 gol	Perdeu
2	Coritiba X Santos	1 Tempo – Jogo Abaixo 2.5	1-1	2 gols	Ganhou
3	Fluminense X Ponte Preta	1 Tempo – Jogo Acima 3.5	1-3	4 gols	Ganhou

## Resultado e Total de gols

Este tipo de aposta considera o vencedor da partida e a soma de gols marcados por ambas as equipes

Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Resultado	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa & acima de 2.5	1-0	Casa e 1 Gol	<b>Perdeu</b>
2	Coritiba X Santos	Fora & acima de 3.5	2-3	Fora e 5 Gols	<b>Ganhou</b>
3	Fluminense X Ponte Preta	Casa & abaixo de 2.5	2-0	Casa e 2 Gols	<b>Ganhou</b>

## Time a marcar

Este tipo de aposta considera qual possibilidade de gol ocorreu. Exemplo:

Número	Jogo	Aposta	Resultado	Vencedor	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Somente Casa	1-0	Casa marcou	<b>Ganhou</b>
2	Coritiba X Santos	Somente Fora	2-3	Ambos marcaram	<b>Perdeu</b>
3	Fluminense X Ponte Preta	Sem gols	0-0	Sem gols	<b>Ganhou</b>

## Ambas Marcam 2 Tempo

Há duas possibilidades independentes dos gols do primeiro tempo:

- Ambas Marcam 2 Tempo : Sim => Ambos os times fazem gols no segundo tempo.
- Ambas Marcam 2 Tempo : Não => Apenas um time marca gol ou nenhum time marca gol no segundo tempo.

## Tempo com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo Exemplo:

Jogo	Aposta	1° Tempo	2° Tempo	Placar final	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Mais Gols 1 tempo	1-0	1-0	2-0	Iguais	<b>Perdeu</b>
Coritiba X Santos	Mais Gols 2 tempo	1-0	0-2	1-2	Mais Gols 2 tempo	<b>Ganhou</b>
Fluminense X Ponte Preta	Iguais	1-1	1-1	2-2	Iguais	<b>Ganhou</b>
Internacional X Juventude	Iguais	0-0	1-0	1-0	Mais Gols 1 tempo	<b>Perdeu</b>

## Casa com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo somente da equipe que joga em casa. Semelhante ao Tempo com mais gols, porém considerando somente os gols marcado pelo time da casa.

## Fora com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo somente da equipe que joga fora. Semelhante ao Tempo com mais gols, porém considerando somente os gols marcado pelo time de fora.

## Total de gols e ambos marcam

Este tipo de aposta considera o somatório de gols do jogo e se ambos os times marcaram gols durante a partida. Ex:

Número	Jogo	Aposta	Placar 1 Tempo	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Ambos marcam & acima de 1.5	2-0	Perdeu
2	Coritiba X Santos	Ambos marcam & acima de 2.5	3-3	Ganhou

## Número de gols na partida

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo independente de qualquer outra comparação. Ex:

Número	Jogo	Aposta	Placar 1 Tempo	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Menos de 2 gols	2-1	Perdeu
2	Coritiba X Santos	2 ou 3 gols	2-1	Ganhou

## Casa gols exatos

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo do time da casa independente de qualquer outra comparação. Ex:

Número	Jogo	Aposta	Placar 1 Tempo	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Casa menos de 2 gols	1-3	Ganhou
2	Coritiba X Santos	Casa 2 ou 3 gols	4-2	Perdeu

## Fora gols exatos

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo do time fora independente de qualquer outra comparação. Ex:

Número	Jogo	Aposta	Placar 1 Tempo	Resultado
1	Flamengo X Palmeiras	Fora menos de 2 gols	1-3	<b>Perdeu</b>
2	Coritiba X Santos	Fora 2 ou 3 gols	4-2	<b>Ganhou</b>

## Total gols pares ou impares

Neste tipo de aposta o total de gols da partida deve ser um número par ou ímpar.

Exemplo:

Jogo	Aposta	Resultado	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Total Par	1-0	1 Gol - Impar	<b>Perdeu</b>
Coritiba X Santos	Total Impar	2-3	5 Gols - Impar	<b>Ganhou</b>
Fluminense X Ponte Preta	Total Par	2-0	2 Gols - Par	<b>Ganhou</b>

\*Para efeitos de aposta zero é considerado par

## Casa total gols pares ou impares

Semelhante ao total de gols pares ou impares porém somente levando em consideração os gols do time casa

Exemplo:

Jogo	Aposta	Resultado	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Casa Total Par	2-1	2 Gols - Par	<b>Ganhou</b>
Coritiba X Santos	Casa Total Impar	2-3	2 Gols - Par	<b>Perdeu</b>
Fluminense X Ponte Preta	Casa Total Par	4-0	2 Gols - Par	<b>Ganhou</b>

\*Para efeitos de aposta zero é considerado par

## Fora total gols pares ou impares

Semelhante ao total de gols pares ou impares porém somente levando em consideração os gols do time fora

Exemplo:

Jogo	Aposta	Resultado	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Fora Total Par	2-1	1 Gol - Impar	<b>Perdeu</b>
Coritiba X Santos	Fora Total Impar	2-3	3 Gols - Impar	<b>Ganhou</b>
Fluminense X Ponte Preta	Fora Total Par	4-0	0 Gols - Par	<b>Ganhou</b>

\*Para efeitos de aposta zero é considerado par

## Margem de Vitória

Esta opção de aposta é definida pelo vencedor do encontro e de quantos gols de diferença o vencedor terá em relação ao adversário. (Esta opção não é handicap)

Exemplo:

Jogo	Aposta	Placar final	Vencedor	Resultado
Flamengo X Palmeiras	Margem Casa - 1 Gol	1-0	1 Gol - Casa	<b>Ganhou</b>
Coritiba X Santos	Margem Fora - 2 Gols	1-2	1 Gol -Fora	<b>Perdeu</b>
Fluminense X Ponte Preta	Margem Fora - 4 ou mais Gols	2-7	5 Gols - Fora	<b>Ganhou</b>
Internacional X Juventude	Margem Casa - 3 Gols	4-1	3 Gols - Casa	<b>Ganhou</b>
Santos X Juventude	Nenhum gol	0-1	1 Gol - Fora	<b>Perdeu</b>
São Paulo X Corinthians	Mesmo numero de gols	2-2	0 Gol - Empate	<b>Ganhou</b>